أجهزة تحكم وملحقات بلاي ستيشن 2

سنتناول هنا بعض أجهزة التحكم والملحقات المختلفة التي كانت متوفرة لجهاز بلاي ستيشن 2، بدءًا من وحدة التحكم DualShock وصولًا إلى أجهزة التحكم الخاصة مثل وحدة التحكم العصوية.

هذه القائمة غير مكتملة نظرًا لكثرة أجهزة التحكم التي صدرت لجهاز بلاي ستيشن 2 (خاصة في اليابان)، ولكن إذا كانت لديكم معلومات عن جهاز معين وترغبون في إضافته إلى هذه القائمة، فنرجو منكم المساهمة بالمعلومات، شكرًا لكم.

معظم المعلومات والصور مأخوذة من ويكيبيديا .

1- DUALSHOCK 2:

وحدة التحكم DualShock 2 الخاصة بجهاز PlayStation 2 مطابقة إلى حد كبير لوحدة التحكم DualShock الأصلية، بنفس الوظائف الأساسية؛ إلا أنها تتميز بحساسية ضغط تناظرية على أزرار الوجه والكتف ولوحة الاتجاهات، كما أنها أخف وزنًا وتتضمن مستويين إضافيين من الاهتزاز.

عند الإعلان عن نظام الترفيه الحاسوبي PlayStation 2، كانت وحدة التحكم التناظرية DualShock 2 (SCPH-10010) المرفقة به مطابقة تقريبًا من حيث الشكل الخارجي لوحدة التحكم التناظرية DualShock السابقة، باستثناء لونها الأسود (توفرت ألوان أخرى لاحقًا)، واختلاف موضع البراغي في الخلف حيث كان عددها أقل ببرغي واحد، بالإضافة إلى إضافة شعار DualShock 2. ومن الطرق الأخرى للتمييز بين وحدتي التحكم DualShock و2 DualShock هو أن الموصل الذي يتم توصيله بالجهاز يتطابق مع شكل بطاقة الذاكرة الخاصة بالجهاز؛ فموصل DualShock ذو حواف دائرية بينما موصل DualShock 2 مربع الشكل. كما كانت عصا التحكم التناظرية أكثر صلابة بشكل ملحوظ لحركات أكثر دقة. كان جهاز التحكم DualShock 2 أخف وزنًا من الداخل، وكانت جميع أزراره (باستثناء زر الوضع التناظري، وزر البدء، وزر الاختيار، وزري L3 وR3) تعمل كأزرار تناظرية (حساسة للضغط).

يتوفر DualShock 2 بألوان متعددة، منها: الأسود، والفضي اللامع، والوردي، والأبيض، والرمادي الشفاف، والأزرق، والأخضر، والأحمر. كما أنه متوافق مع جهاز PlayStation الأصلي.

2 - محرك الأقراص الصلبة لجهاز بلاي ستيشن 2:

تم إصدار القرص الصلب لجهاز بلاي ستيشن 2 (PS2 HDD) في 19 يوليو 2001 في اليابان (مع محول الشبكة) وفي 23 مارس 2004 في أمريكا الشمالية. يتطلب القرص الصلب محول الشبكة للاتصال بجهاز بلاي ستيشن 2 وتزويده بالطاقة. تبلغ سعة القرص الصلب 40 جيجابايت، ويمكن استخدامه من قبل الألعاب لتقليل وقت التحميل عن طريق تخزين البيانات مؤقتًا على القرص الصلب، أو لعمل نسخ احتياطية لبيانات بطاقة الذاكرة. نظرًا لحماية حقوق الملكية الفكرية لشركة ماحبك حيت، فإن البرامج التي يمكن تشغيلها مباشرة من القرص الصلب (مثل PlayStation Broadband Navigator وPlayOnline Viewer وPop'n Music Puzzle-dama Online) مرتبطة بالنظام عند تثبيتها. يمكن نقل القرص الصلب إلى جهاز بلاي ستيشن 2 آخر والوصول إلى الملفات الموجودة عليه، ولكن لا يمكن تشغيل هذه البرامج تحديدًا إلا بعد إعادة تثبيتها. خلافًا للاعتقاد الشائع، لا يلزم إعادة تهيئة القرص الصلب بالكامل عند نقله بين أجهزة الألعاب، وإلا لما كان من المفيد أن يكون القرص مُهيأ مسبقًا ومُثبتًا عليه برامج، كما هو الحال في وحدة القرص الصلب الخاصة بأمريكا الشمالية. يُرفق قرص أدوات القرص الصلب لصيانة القرص، وفي أمريكا الشمالية، تُرفق أيضًا لعبة Final Fantasy XI. يوجد حاليًا 29 لعبة في أمريكا الشمالية تدعم القرص الصلب. يُتيح

برنامجان غير رسميين، هما HD Loader وHD Advance الأحدث، للمستخدمين نسخ الألعاب كاملةً إلى القرص الصلب وتشغيلها بدون أقراص. كما يُتيح هذان البرنامجان استخدام بعض الأقراص الصلبة القياسية (المستخدمة عادةً في أجهزة الكمبيوتر) في جهاز PS2، إلا أنها لن تظهر في المتصفح، ولن تعمل مع الألعاب التي تستخدم القرص الصلب. بينما يرى البعض أن هذا يُحسّن الأداء ويحمي الأقراص التي قد تكون هشة، خاصةً من الأطفال الصغار، يدّعي آخرون أن هذا يُشجع القرصنة، حيث يُمكن نسخ الألعاب المُستأجرة والاحتفاظ بها للأبد (انظر: قرصنة الألعاب المُستأجرة). اعتبارًا من ديسمبر 2004، ساد الاعتقاد بأن سوني لم تعد مهتمة بدعم القرص الصلب. فالطراز النحيف الجديد من بلاي ستيشن 2، الذي طُرح في نوفمبر 2004، لا يدعم استخدام القرص الصلب، ورغم أن سوني صرّحت بأنها تبحث عن بدائل، إلا أنه يُعتقد أنه لن يتم طرح أي بديل نظرًا لتأخر إطلاق المنتج. كما أن عدم دعم القرص الصلب في بلاي ستيشن 2 النحيف يعني أن لعبة فاينل فانتسي 11 لا يمكن تشغيلها إلا على أجهزة بلاي ستيشن 2 القديمة. وكان رد سوني العلني عند طرح بلاي ستيشن 2 النحيف (في منتصف عام 2004) هو أن "اللاعبين الأكثر شغفًا [بالقرص الصلب]... يمتلكون بالفعل أجهزة بلاي ستيشن 2 الخاصة بهم"، وفقًا لبيان الشركة.

3 - EYETOY:

جهاز EyeToy عبارة عن كاميرا رقمية ملونة، تشبه كاميرا الويب، مخصصة لجهاز بلاي ستيشن 2. تعتمد هذه التقنية على رؤية الكمبيوتر والتعرف على الإيماءات لمعالجة الصور الملتقطة بالكاميرا. يتيح ذلك للاعبين التفاعل مع الألعاب باستخدام الحركة، واكتشاف الألوان، والصوت أيضًا، من خلال الميكروفون المدمج. تُصنّع الكاميرا من قبل شركة لوجيتك (المعروفة باسم "لوجيكول" في اليابان)، بينما تُصنّع شركة نامتاي أجهزة EyeToy الأحدث. تُستخدم الكاميرا بشكل أساسي لتشغيل ألعاب EyeToy التي طورتها شركة سوني وشركات أخرى. وهي غير مصممة للاستخدام ككاميرا كمبيوتر عادية، على الرغم من أن بعض المستخدمين طوروا برامج تشغيل غير رسمية لها.[1] وحتى 6 نوفمبر 2008، بيع من جهاز EyeToy 10.5 مليون وحدة حول العالم.

4 - سماعة رأس PS2:

سماعة بلاي ستيشن 2 هي سماعة رأس تعمل بمنفذ USB وتُستخدم مع جهاز بلاي ستيشن 2. على الرغم من أن السماعة الأصلية من إنتاج شركة لوجيتك وتوزيعها مع لعبة SOCOM، إلا أن سماعات أخرى تدعم فئة الصوت عبر منفذ USB قد تكون متوافقة معها. يمكن استخدام سماعة بلاي ستيشن 2 أيضًا على أجهزة الكمبيوتر الشخصية لأنها سماعة رأس USB قياسية. لا تتطلب السماعة أي برامج تشغيل في أنظمة ويندوز أو ماك أو إس إكس أو لينكس.

تُستخدم السماعة بشكل شائع في ألعاب اللاعبين المتعددين عبر الإنترنت، ولكن يمكن استخدامها أيضًا في بعض ألعاب الكاريوكي، وللتحكم الصوتي، ولتعزيز تجربة اللعب الغامرة في بعض ألعاب اللاعب الفردي.

5 - GUNCOM 2:

بحجم أصغر وشكل أكثر (في أوروبا Guncon 2 (G-Con 2 في الجزء الخلفي من المسدس. يتميز (D-pad) النسخة اليابانية. لاحظ إضافة لوحة تحكم اتجاهية ،Guncon 2 إلى الجانب ،START وSELECT ،إلى الخلف ليصبحا فوق الزناد مباشرةً. كما أضيف زران جديدان أصغر حجمًا Bو A الأصلي. تم نقل الزرين الجانبيين Guncon استدارة مقارنةً بـ .في أسفل مقبض المسدس C لوحة تحكم اتجاهية في الجزء الخلفي من فوهة المسدس وزر Guncon الأيسر من المقبض. من الإضافات البارزة في هذا الطراز الثاني من

أتاحت هذه الأزرار الجديدة فرصًا جديدة في اللعب، مثل تحريك الشخصية في Dino Stalker أو استخدام مسدسين في وقت واحد في Time Crisis 2. على عكس وحدة التحكم السابقة، يستخدم المسدس وصلة USB بدلاً من منفذ وحدة تحكم PlayStation. تتوفر وحدة التحكم باللون الأسود في اليابان، والأزرق في أوروبا، والبرتقالي في أمريكا الشمالية. وهي غير متوافقة مع ألعاب PlayStation الأصلية أو ألعاب PlayStation 3.

6 - الرجل المسلح 2:

مسدس ضوئي من نوع Gunman لجهاز PlayStation 2! مسدس Biogun2 متوفر الآن أيضاً لجهاز PlayStation 2. مسدس متوافق مع وحدة تحكم Guncon2 عبر منفذ USB، مزود بخمسة أزرار تحكم ولوحة توجيه. يتميز بخاصية إطلاق النار التلقائي!

7 - توب غان 2:

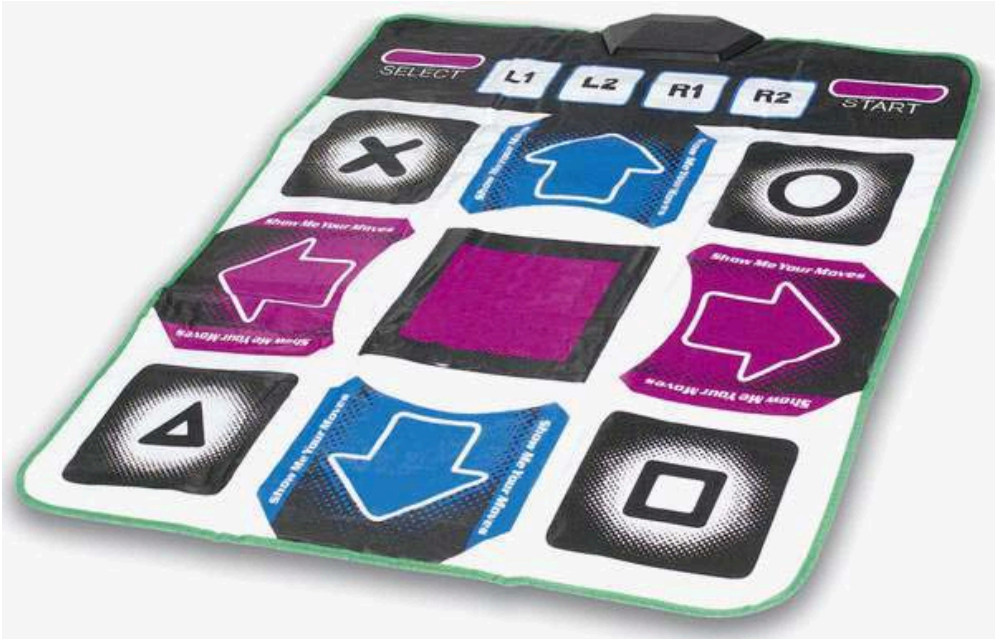
هذا المسدس الضوئي متعدد الاستخدامات هو الأول من نوعه الذي يدعم شاشات CRT وLCD والبلازما. وهو متوافق مع جميع ألعاب إطلاق النار على PS2 وXbox. الآن يمكنك الاستمتاع بألعاب إطلاق النار على شاشة LCD أو البلازما أو أي تلفزيون لديك، بدلاً من تلفزيون CRT القديم والصغير.

8 - منصة الرقص:

لوحة الرقص، والمعروفة أيضًا باسم سجادة الرقص أو منصة الرقص أو جهاز التحكم بالرقص، هي وحدة تحكم إلكترونية مسطحة تُستخدم لإدخال البيانات في ألعاب الرقص. تتكون معظم لوحات الرقص من مصفوفة 3×3 من الألواح المربعة التي يقف عليها اللاعب، حيث تتوافق بعض أو كل هذه الألواح مع الاتجاهات أو الحركات داخل اللعبة. تحتوي بعض لوحات الرقص أيضًا على أزرار إضافية خارج منطقة الخطوات الرئيسية، مثل زر "ابدأ" وزر "اختر". غالبًا ما يتم توصيل لوحتي رقص جنبًا إلى جنب لبعض أنماط اللعب.

تستخدم ألعاب الأركيد الشهيرة مثل Dance Dance Revolution وIn the Groove وPump It Up منصات رقص فولاذية كبيرة متصلة بجهاز الأركيد، بينما تستخدم إصدارات أجهزة الألعاب المنزلية عادةً لوحات بلاستيكية ناعمة. صُممت هذه اللوحات المنزلية خصيصًا لأنظمة مثل GameCube وWii وDreamcast (في اليابان فقط) وPlayStation وPlayStation 2 وXbox، ولكن يمكن استخدامها أيضًا في محاكيات الكمبيوتر مثل StepMania باستخدام محولات خاصة.

تتوفر العديد من الإصدارات المختلفة من لوحات الرقص لجهاز PlayStation 2.



9 - ميكروفونات كونامي:

ميكروفون USB من كونامي ولوحيتك. يمكن استخدامه مع ألعاب Karaoke Revolution وSing It وGuitar Hero وRock Band، ويعمل مع أجهزة PS2 وPS3 وXbox 360 وWii.

10 - ميكروفونان مزدوجان:

يُباع مع ألعاب SingStar ويُستخدم حصريًا معها

• ميكروفون عالي الأداء: يُعيد إنتاج صوتك بدقة.
• تصميم موثوق وعالي الجودة: استمتع بألعاب Guitar Hero مرارًا وتكرارًا.
• مُصمم خصيصًا لأجهزة الألعاب: يُبرز صوتك الغنائي.
• كابل بطول 15 قدمًا: غنِّ بحرية تامة.

11 - وحدة تحكم الجيتار:

توجد العديد من أجهزة التحكم "الغيتارية" (لسلسلة Guitar Freaks وسلسلة Guitar Hero)

12 - وحدة تحكم طقم الطبول:

يباع في علبة (أو بمفرده) مع وحدة تحكم "غيتار" وميكروفون USB (للاستخدام مع سلسلة Rock Band و Guitar Hero (World Tour والإصدارات الأحدث))

13 - وحدة تحكم كاتانا أونيموشا 3:

من الواضح أنها مصممة للعبة أونيموشا 3.

14 - وحدة تحكم المنشار في لعبة ريزدنت إيفل 4:

رغم تفوق نسخة جيم كيوب من لعبة Resident Evil 4 على نسخة بلاي ستيشن 2 في المؤثرات الضوئية ودقة العرض، إلا أن نسخة بلاي ستيشن 2 تتفوق عليها بشكلٍ ملحوظ في تصميم وحدة تحكم المنشار من نوبي تيك.

بدءًا من قاعدة العرض، تفوز نسخة بلاي ستيشن 2 بجدارة. يستقر منشار جيم كيوب على قاعدة بلاستيكية صلبة مغطاة بكمية وفيرة من الدم المرسوم. يُذكرنا هذا التصميم بأجواء برية بافاريا في Resident Evil 4، ولكنه يفتقر إلى البُعد التاريخي. أما قاعدة عرض بلاي ستيشن 2 فهي أكثر جاذبية. إذ تستحضر هذه القاعدة ذكريات Resident Evil القديمة والحديثة، حيث يوضع المنشار على سجادة حمراء فاخرة في غرفة جلوس ذات جدران خشبية بنية اللون مصنوعة من البلاستيك. كما تحتوي قاعدة بلاي ستيشن 2 على شارتين لامعتين تحملان شعاري RE4 وCapcom، وهما غير موجودتين في نسخة جيم كيوب، بالإضافة إلى صورة ملطخة بالدماء لليون ذي المظهر الكئيب.

15 - أجهزة التحكم في صنارات الصيد:

لألعاب الصيد.

16 - أجهزة التحكم في الطنين / المعروفة أيضًا باسم أجهزة الطنين:

صُممت هذه الأجهزة خصيصًا لسلسلة ألعاب Buzz، وهي الطريقة الوحيدة للعبها. أجهزة Buzzers عبارة عن مجموعة من أربعة أجهزة تحكم بسيطة، تتكون من أربعة أزرار إجابة ملونة وجهاز تنبيه أحمر. تهدف هذه الأجهزة إلى محاكاة أجهزة التنبيه التي تُرى غالبًا في برامج المسابقات التلفزيونية. يتم توصيل أجهزة Buzzers بمنفذ USB، وتتيح اللعبة استخدام مجموعة واحدة أو مجموعتين من أجهزة Buzzers، مما يسمح بمشاركة ما يصل إلى ثمانية لاعبين في بعض الألعاب. عادة ما تُسوّق الألعاب بإصدارين: حزمة تحتوي على اللعبة وأجهزة Buzzers للمشترين الجدد، أو إصدار اللعبة فقط للاعبين الذين يمتلكون بالفعل مجموعة من أجهزة Buzzers.

جهاز Buzz! Buzzer هو مجموعة تحكم خاصة مصممة خصيصًا لسلسلة ألعاب Buzz!. يحتوي جهاز التحكم على أربعة أجهزة تحكم يدوية، كل منها مزود بزر تنبيه أحمر كبير وأربعة أزرار ملونة أصغر لاختيار الإجابة من الخيارات المعروضة على الشاشة. مجموعة Buzzers عبارة عن جهاز USB، ويتصل بمنافذ USB في جهازي PlayStation 2 و PlayStation 3.

جاءت ألعاب Buzz Junior مزودة بمجموعة جديدة من أجهزة Buzzers، ولكن كما هو الحال في ألعاب PS3، يمكن استخدام أجهزة Buzzers القديمة. لا تزال هذه الأجهزة الجديدة تعمل بالأسلاك وليست لاسلكية. الفرق الوحيد هو أن الأزرار مُظللة بهذا اللون بدلاً من الإطار الخارجي.

شهدت لعبة Buzz!: Quiz TV إصدار نسخة لاسلكية من هذه الأجهزة. تتصل هذه الأجهزة بنظامي PS2 أو PS3 عبر وحدة USB. تدعم كل وحدة USB ما يصل إلى 4 أجهزة لاسلكية، مما يعني الحاجة إلى وحدة أخرى للعب 8 لاعبين باستخدام 8 أجهزة لاسلكية. يمكن استخدام هذه الأجهزة اللاسلكية مع كل من PlayStation 2 و PlayStation 3 وجميع ألعاب Buzz! السابقة.

17 - وحدة تحكم الماوس:

على عكس جهاز بلاي ستيشن، الذي كان يتطلب استخدام فأرة سوني بلاي ستيشن الرسمية للعب الألعاب المتوافقة مع الفأرة، فإن ألعاب PS2 القليلة التي تدعم الفأرة تعمل مع فأرة USB قياسية بالإضافة إلى كرة التتبع USB.

18 - لوحة مفاتيح بلاي ستيشن 2:

يتصل مباشرةً بجهاز PlayStation 2 عبر منفذ USB.
تواصل بسهولة عبر الإنترنت باستخدام لوحة مفاتيح USB. الآن، يمكن للاعبي PlayStation 2 التوقف عن إدخال النصوص باستخدام وحدة تحكم عادية واستخدام لوحة مفاتيح رفيعة ومريحة بدلاً من ذلك.

• أدخل الأسماء ورموز الغش بسرعة أكبر من أي وقت مضى، وتصفح خيارات البيانات بسهولة أكبر من أي وقت مضى.
• أنشئ اختصارات لتنفيذ الحركات الخاصة والضربات المتتالية ووظائف اللعبة الشائعة الأخرى.
• سهل الاستخدام للغاية - ما عليك سوى التوصيل والتشغيل.

19 - عجلات القيادة:

جميعها مخصصة لألعاب السباق.

R1
BOOSTER
PURE

Logitech

أطلقت لوجيتك أحدث عجلات القيادة الخاصة بها، G27، والتي تبدو الخيار الأمثل لتحويل تجربة اللعب على مكتبك إلى تجربة قيادة سيارة. صُممت G27 خصيصًا للاعبي PS2 وPS3 والكمبيوتر الشخصي، وتتكون من عجلة قيادة مزودة بتقنية التغذية الراجعة للقوة، ومصنوعة من الجلد الطبيعي والفولاذ المقاوم للصدأ، بالإضافة إلى مبدلات سرعة يدوية ومصابيح LED قابلة للبرمجة، وثلاث دواسات، وذراع ناقل حركة منفصل بثمانية أزرار ولوحة تحكم رباعية الاتجاهات. يتم تثبيت المجموعة بالكامل على المكتب باستخدام براغي تثبيت متينة، ويبدو أن لوجيتك قد حسّنت نظام التغذية الراجعة للقوة - المزيد من التفاصيل هنا - لتقليل الاهتزاز والضوضاء الزائدة.

عجلة القيادة Driving Force GT:
"العجلة الرسمية للعبة Gran Turismo". هذا ما تُطلقه Logitech على وحدة التحكم الجديدة Driving Force GT، ولسبب وجيه. صُممت Driving Force GT خصيصًا لتتكامل بسلاسة مع وظائف Quick Tune الجديدة في Gran Turismo 5 Prologue، وتؤدي وظيفتها على أكمل وجه.

تتيح زاوية دوران 180 درجة مزيدًا من الواقعية والتحكم
. يستخدم معظم اللاعبين هذه الوحدات على أرجلهم، لذا يمنحهم هذا التصميم الفريد تحكمًا كاملًا لا توفره أي عجلة أخرى
. تضمن حساسية التوجيه القابلة للتعديل بالكامل، وثلاثة إعدادات قياسية، وإمكانية تغيير وضعية الإمالة والارتفاع، راحةً تامةً أثناء اللعب لفترات طويلة.

20 - جهاز التحكم عن بعد لمشغل أقراص DVD:

جهاز تحكم عن بعد سوني DVD لجهاز PS2 - 711719707608 / يعمل كوحدة تحكم قياسية كاملة الميزات / يقوم بتحديد مسار الصوت وعرض الترجمة وخيارات الزوايا المتعددة / مصمم ليتناسب مع المظهر الأنيق لجهاز PlayStation 2.